

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Disciplina
Informática Aplicada

PROF. FERNANDO TAMBERLINI ALVES

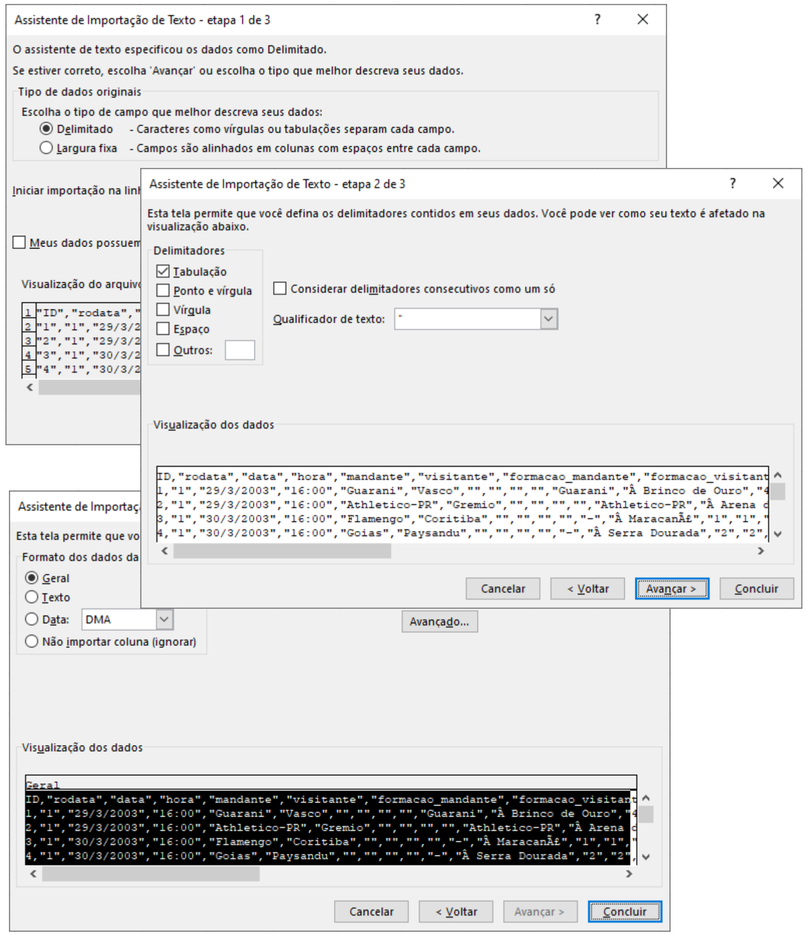
Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Aula Prática – Importação de dados (CSV)

1. Importar dados de arquivo .CSV (Comma-Separated-Values)

   - Delimitado/Largura Fixa
   - Cabeçalho/Origem do arquivo (Codificação UTF-8)
   - Delimitadores (Tabulação, Ponto e vírgula, Vírgula, Espaço ou Outros)
   - Qualificador de Texto
   - Formato dos dados da coluna (tipo de dado)
   - Separador decimal e milhar

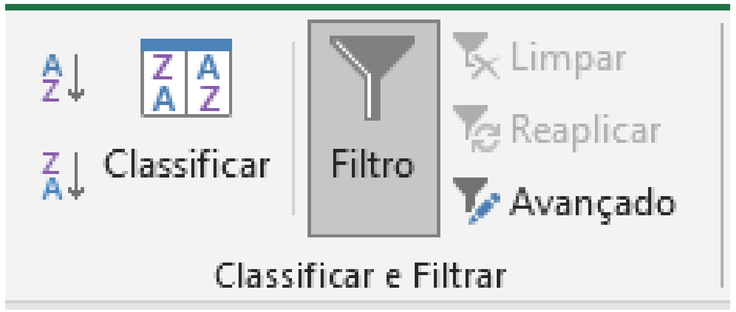


Planilha Eletrônica - Excel

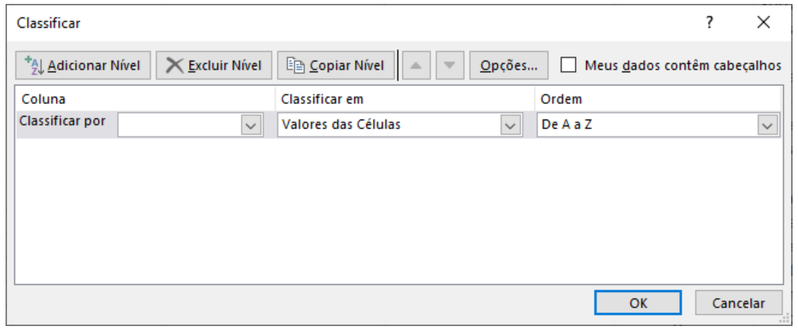
INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Aula Prática – Classificar e Filtro

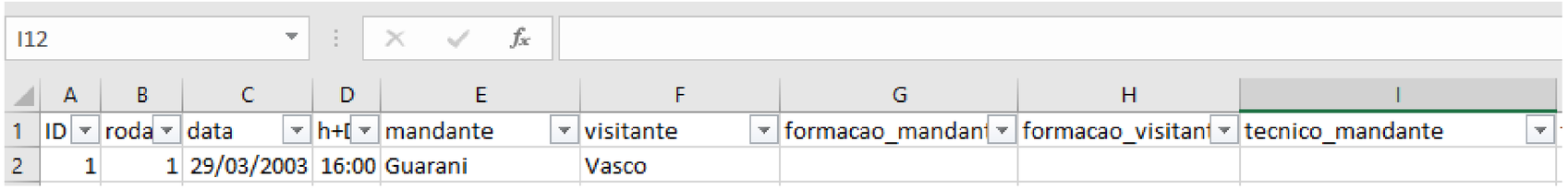
Menu de Dados



Classificador



Filtro



Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Aula Prática – Funções de Texto

- FUNÇÃO ARRUMAR - Retira os espaços em branco dos dois lados da frase
- FUNÇÃO CARACT - Retorna o caractere conforme o número da tabela ascii
- FUNÇÃO CÓDIGO - Ao contrário da função caract, retorna o número da tabela ascii correspondente a letra
- FUNÇÃO CONCATENAR - Une conteúdo de células em formato texto
- FUNÇÃO DIREITA - Retorna os n caracteres da direita de uma célula
- FUNÇÃO ESQUERDA - Retorna os n caracteres da esquerda de uma célula
- FUNÇÃO EXATO - Identifica se o conteúdo das duas células é igual
- FUNÇÃO EXT.TEXTO - Retorna n caracteres a partir de uma posição determinada

Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Aula Prática – Funções de Texto

- FUNÇÃO DEF.NÚM.DEC - Formata um número como texto utilizando separador de milhares
- FUNÇÃO MAIÚSCULA - Converte o texto para maiúsculo
- FUNÇÃO MINÚSCULA - Converte o texto para minúsculo
- FUNÇÃO MOEDA - Formata um número como moeda
- FUNÇÃO MUDAR - Muda os n caracteres de uma seqüência a partir de uma posição determinada, por outra determinada
- FUNÇÃO NÚM.CARACT - Conta a quantidade de caracteres
- FUNÇÃO LOCALIZAR - Retorna a posição de um determinado caractere em um texto, a partir de uma determinada posição, **não diferencia** maiúsculas e minúsculas
- FUNÇÃO PRI.MAIÚSCULA - Converte a primeira letra de cada palavra de uma frase para maiúscula

Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Aula Prática – Funções de Texto

- FUNÇÃO PROCURAR - Retorna a posição de um determinado caractere em um texto, a partir de uma determinada posição, **diferencia** maiúsculas e minúsculas
- FUNÇÃO REPT - Repete um valor uma determinada quantidade de vezes
- FUNÇÃO SUBSTITUIR - Pesquisa e substitui uma ocorrência de valor em uma célula
- FUNÇÃO T - Identifica se é texto o conteúdo de uma célula, retornando o conteúdo da célula em caso afirmativo e em negativo “”
- FUNÇÃO TEXTO - Formata um número conforme determinado
- FUNÇÃO TIRAR- Retorna do texto todos os caracteres não imprimíveis
- FUNÇÃO VALOR - Converte um número em formato texto em formato número

Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Aula Prática – Tabela ASCII e Estendida

ASCII Table

Dec	Hex	Oct	Char	Dec	Hex	Oct	Char	Dec	Hex	Oct	Char	Dec	Hex	Oct	Char
0	0	0		32	20	40	[space]	64	40	100	@	96	60	140	`
1	1	1		33	21	41	!	65	41	101	A	97	61	141	a
2	2	2		34	22	42	"	66	42	102	B	98	62	142	b
3	3	3		35	23	43	#	67	43	103	C	99	63	143	c
4	4	4		36	24	44	$	68	44	104	D	100	64	144	d
5	5	5		37	25	45	%	69	45	105	E	101	65	145	e
6	6	6		38	26	46	&	70	46	106	F	102	66	146	f
7	7	7		39	27	47	'	71	47	107	G	103	67	147	g
8	8	10		40	28	50	(	72	48	110	H	104	68	150	h
9	9	11		41	29	51	)	73	49	111	I	105	69	151	i
10	A	12		42	2A	52	*	74	4A	112	J	106	6A	152	j
11	B	13		43	2B	53	+	75	4B	113	K	107	6B	153	k
12	C	14		44	2C	54	,	76	4C	114	L	108	6C	154	l
13	D	15		45	2D	55	-	77	4D	115	M	109	6D	155	m
14	E	16		46	2E	56	.	78	4E	116	N	110	6E	156	n
15	F	17		47	2F	57	/	79	4F	117	O	111	6F	157	o
16	10	20		48	30	60	0	80	50	120	P	112	70	160	p
17	11	21		49	31	61	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
18	12	22		50	32	62	2	82	52	122	R	114	72	162	r
19	13	23		51	33	63	3	83	53	123	S	115	73	163	s
20	14	24		52	34	64	4	84	54	124	T	116	74	164	t
21	15	25		53	35	65	5	85	55	125	U	117	75	165	u
22	16	26		54	36	66	6	86	56	126	V	118	76	166	v
23	17	27		55	37	67	7	87	57	127	W	119	77	167	w
24	18	30		56	38	70	8	88	58	130	X	120	78	170	x
25	19	31		57	39	71	9	89	59	131	Y	121	79	171	y
26	1A	32		58	3A	72	:	90	5A	132	Z	122	7A	172	z
27	1B	33		59	3B	73	;	91	5B	133	[	123	7B	173	{
28	1C	34		60	3C	74	<	92	5C	134	\	124	7C	174	|
29	1D	35		61	3D	75	=	93	5D	135	]	125	7D	175	}
30	1E	36		62	3E	76	>	94	5E	136	^	126	7E	176	~
31	1F	37		63	3F	77	?	95	5F	137	_	127	7F	177	

Extended ASCII characters

128	Ç	160	á	192	└	224	Ó
129	ü	161	í	193	┴	225	ß
130	é	162	ó	194	┬	226	Ô
131	â	163	ú	195	├	227	Ò
132	ä	164	ñ	196	─	228	õ
133	à	165	Ñ	197	┼	229	Õ
134	å	166	ª	198	ã	230	µ
135	ç	167	º	199	Ã	231	þ
136	ê	168	¿	200	╚	232	Þ
137	ë	169	®	201	╔	233	Ú
138	è	170	¬	202	╩	234	Û
139	ï	171	½	203	╦	235	Ù
140	î	172	¼	204	╠	236	ý
141	ì	173	¡	205	═	237	Ý
142	Ä	174	«	206	╬	238	¯
143	Å	175	»	207	¤	239	´
144	É	176	░	208	ð	240	≡
145	æ	177	▒	209	Ð	241	±
146	Æ	178	▓	210	Ê	242	‗
147	ô	179	│	211	Ë	243	¾
148	ö	180	┤	212	È	244	¶
149	ò	181	Á	213	ı	245	§
150	û	182	Â	214	Í	246	÷
151	ù	183	À	215	Î	247	¸
152	ÿ	184	©	216	Ï	248	°
153	Ö	185	╣	217	┘	249	¨
154	Ü	186	║	218	┌	250	·
155	ø	187	╗	219	█	251	¹
156	£	188	╝	220	▄	252	³
157	Ø	189	¢	221	¦	253	²
158	×	190	¥	222	Ì	254	■
159	ƒ	191	┐	223	▀	255	nbsp

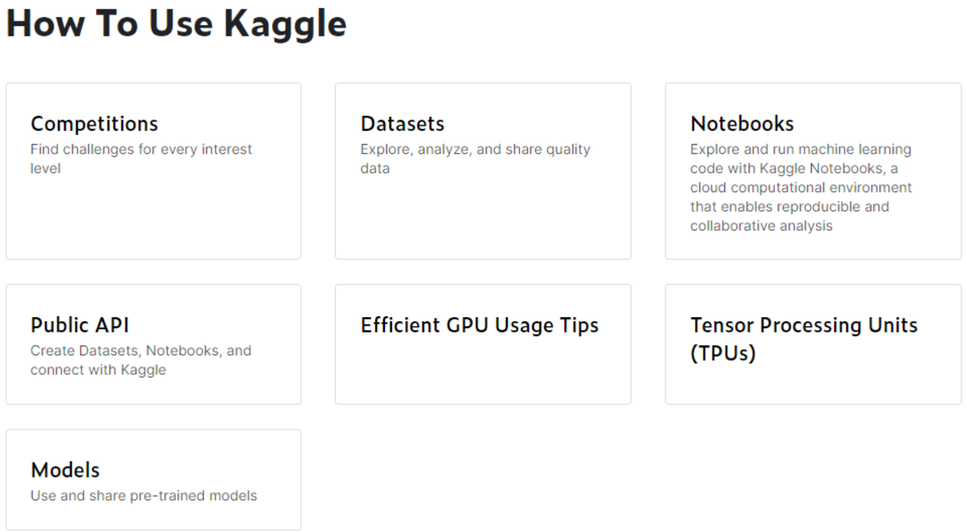
Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Aula Prática – Base de Dados

- Campeonato Brasileiro de Futebol

kaggle



Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Exercício Prático

A partir dos dados de jogos do campeonato brasileiro, descubra as seguintes informações:

- A partir de filtros, o time mais vencedor, o estádio e o estado com mais jogos, a maior goleada do mandante e a maior goleada do visitante;

- A partir de fórmulas de texto crie o placar do jogo no formato "Time Mandate 0 x 0 Time Visitante"

- A partir de fórmulas extraia o último nome dos técnicos;

- A partir de fórmulas e filtros calcule o número de vitórias, derrotas e empates no confronto direito de dois times;

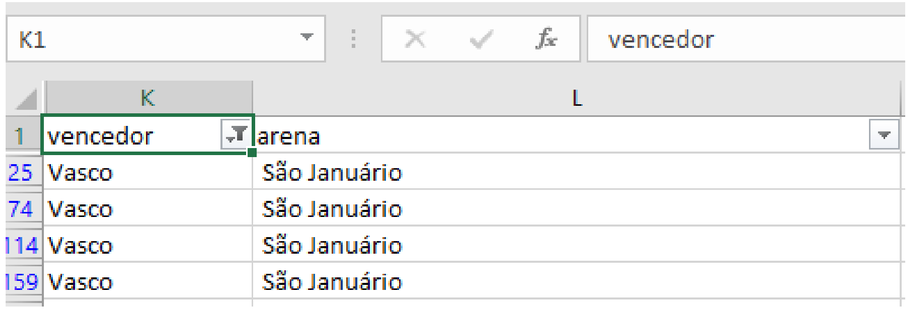
Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Exercício Prático

A partir de filtros, o time mais vencedor, o estádio e o estado com mais jogos, a maior goleada do mandante e a maior goleada do visitante;

- Aplique o filtro no cabeçalho;
- Selecione a coluna do campo a ser contabilizado;
- Verifique a contagem no canto inferior esquerdo;





Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Exercício Prático

A partir de fórmulas de texto crie o placar do jogo no formato “Time Mandate 0 x 0 Time Visitante”

- Utilize a função CONCATENAR “=CONCATENAR(E2;" ";M2;" X ";N2;" ";F2)”

A partir de fórmulas extraia o último nome dos técnicos;

- Crie uma coluna contendo o nome do técnico sem espaço usando a função SUBSTITUIR;
- Calcule a diferença de caracteres entre a coluna original e a coluna recém-criada usando a função NÚM.CARACT;
- Substitua a última ocorrência de “espaço” por um caractere especial usando a função SUBSTITUIR;
- Localize a posição do caractere especial usando a função LOCALIZAR;
- Extraia a sobrenome do texto usando a função DIREITA;

Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Exercício Prático

A partir de fórmulas extraia o último nome dos técnicos;

- Q4608 -> =SUBSTITUIR(I4608;" ";"")
- R4608 -> =NÚM.CARACT(I4608)-NÚM.CARACT(Q4608)
- S4608 -> =SUBSTITUIR(I4608;" ";"|";R4608);
- T4608 -> =LOCALIZAR("|";S4608)
- U4608 -> =DIREITA(I4608;NÚM.CARACT(I4608)-T4608)

AA4610

	I	Q	R	S	T	U
1	tecnico_mandante	Nome sem espaço	Qtd Espaço	Nome com caractere especial	Posição Caractere Especial	Último nome
4608	C. Borges dos Santos	C.BorgesdosSantos	3	C. Borges dos|Santos	14	Santos
4609	A. da Silva Braga	A.daSilvaBraga	3	A. da Silva|Braga	12	Braga
4610	G. Dal Pozzo	G.DalPozzo	2	G. Dal|Pozzo	7	Pozzo
4611	M. Portugal Vicario	M.PortugalVicario	2	M. Portugal|Vicario	12	Vicario
4612	M. Ramalho	M.Ramalho	1	M.|Ramalho	3	Ramalho

Planilha Eletrônica - Excel

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro

Exercício Prático

A partir dos dados de jogos do campeonato brasileiro, descubra as seguintes informações:

- A partir de fórmulas e filtros calcule o número de vitórias, derrotas e empates no confronto direito de dois times;

Y19

	A	B	C	D	E	F	K	R	S	T	U	V
1	ID	rodata	data	hora	mandante	visitante	vencedor			Vitórias Time 1	Vitórias Time 2	Empate
2	1	1	29/03/2003	16:00	Guarani	Vasco	Guarani	Time 1	Fluminense	0	0	0
3	2	1	29/03/2003	16:00	Athletico-PR	Gremio	Athletico-PR	Time 2	Vitoria	0	0	0
4	3	1	30/03/2003	16:00	Flamengo	Coritiba	-			0	0	0
5	4	1	30/03/2003	16:00	Goias	Paysandu	-	**Total de Vitórias Time 1**	**9**	0	0	0
6	5	1	30/03/2003	16:00	Internacional	Ponte Preta	-	**Total de Vitórias Time 2**	**4**	0	0	0
7	6	1	30/03/2003	16:00	Criciuma	Fluminense	Criciuma	**Empate**	**7**	0	0	0
8	7	1	30/03/2003	16:00	Juventude	Sao Paulo	-			0	0	0
9	8	1	30/03/2003	16:00	Fortaleza	Bahia	-	Vitórias Time 1		0	0	0
10	9	1	30/03/2003	16:00	Cruzeiro	Sao Caetano	-	TIME 1 = K2		0	0	0
11	10	1	30/03/2003	16:00	Vitoria	Figueirense	-	TIME 1 = E2 OU TIME 1 = F2		0	0	0
12	11	1	30/03/2003	18:00	Santos	Parana	-	TIME 2 = E2 OU TIME 2 = F2		0	0	0
13	12	1	30/03/2003	18:00	Corinthians	Atletico-MG	Atletico-MG			0	0	0
14	13	2	05/04/2003	16:00	Fluminense	Fortaleza	-	Vitórias Time 2		0	0	0
15	14	2	05/04/2003	16:00	Atletico-MG	Santos	-	TIME 2 = K2		0	0	0
16	15	2	05/04/2003	16:00	Coritiba	Internacional	Internacional	TIME 1 = E2 OU TIME 2 = F2		0	0	0
17	16	2	05/04/2003	18:00	Gremio	Guarani	Gremio	TIME 2 = E2 OU TIME 2 = F2		0	0	0
18	17	2	06/04/2003	16:00	Bahia	Flamengo	Flamengo			0	0	0
19	18	2	06/04/2003	16:00	Figueirense	Corinthians	-	EMPATE		0	0	0
20	19	2	06/04/2003	16:00	Paysandu	Vitoria	Vitoria	"-" = K2		0	0	0
21	20	2	06/04/2003	16:00	Ponte Preta	Juventude	Ponte Preta	TIME 1 = E2 OU TIME 2 = F2		0	0	0
22	21	2	06/04/2003	16:00	Parana	Athletico-PR	Parana	TIME 2 = E2 OU TIME 2 = F2		0	0	0

Dúvidas?

INSTITUTO FEDERAL
DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Rio de Janeiro



Dúvidas?

fernando.alves@ifrj.edu.br

ftamberlini.eti.br/ifrj